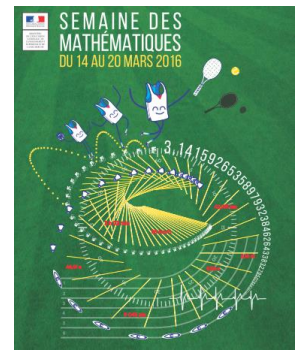
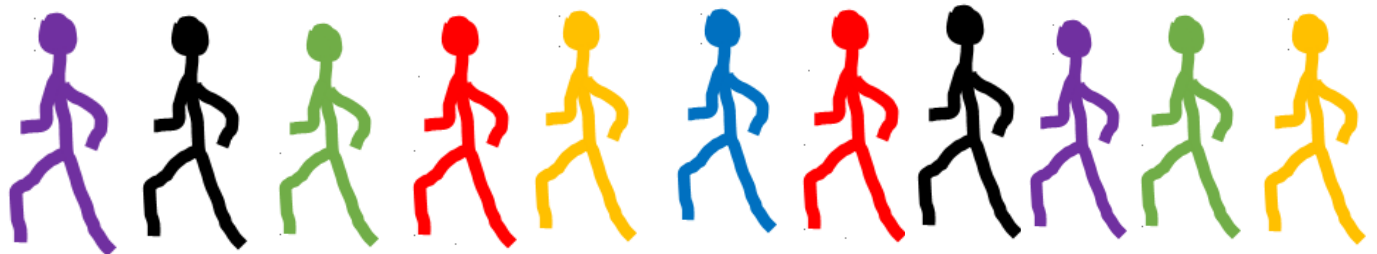


L'ENIGME du JOUR
ENIGME N°3 - niveau GS
La course à pied



Barre des coureurs pour que le 2^{ème} coureur rouge se retrouve 3^{ème} de la course.



L'ENIGME du JOUR
CORRIGE ENIGME N°3 - niveau GS
La course à pied

