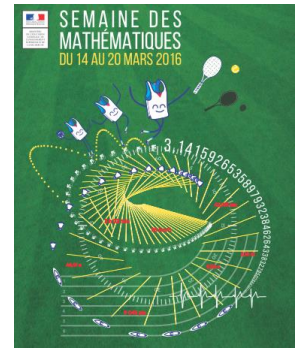
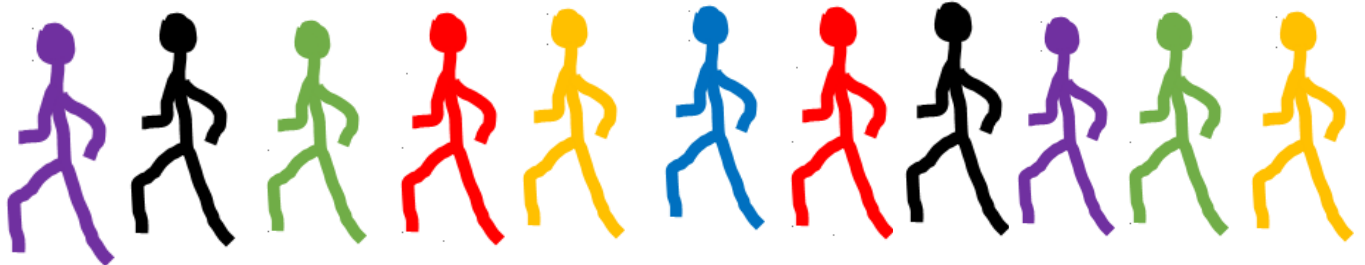


L'ENIGME du JOUR
ENIGME N°3 - niveau MS
La course à pied



**Barre des coureurs pour que le coureur rouge placé
entre le vert et le jaune arrive 1^{er} de la course.**



L'ENIGME du JOUR
CORRIGE ENIGME N°3 - niveau MS
La course à pied

